SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
El rotor principal no se mueve.	El interruptor ON/OFF está en OFF (apagado).	Fija el interruptor a ON (encendido).
	Pila agotada.	Vuelve a cargar el helicóptero utilizando el puerto de carga O revisa las pilas del controlador.
Estando en pleno vuelo, repentinamente se detiene y se cae.	Potencia insuficiente.	Vuelve a cargar el helicóptero o revisa la potencia de la pila en el controlador.
	Puede que el helicóptero esté fuera del alcance del controlador.	Muévete con el controlador más cerca del helicóptero o haz volar el helicóptero más alto que el controlador.
El helicóptero no reacciona al controlador.	Puede que el helicóptero o el controlador no estén encendidos.	Enciende el helicóptero o el controlador.
El helicóptero pierde control.	Es posible que otro aparato infrarrojo (IR) esté utilizando el mismo canal.	Evítalos de ser posible, o elige otro lugar para poner a funcionar el helicóptero.
	Puede que las luces brillantes estén afectando el control IR.	Evita hacer vuelos cerca de ventanas o de luces brillantes o elige otro lugar para hacer funcionar el helicóptero.
	Puede que estés demasiado lejos del controlador.	Muévete con el controlador más cerca del helicóptero.
El helicóptero no conserva la carga.	El helicóptero podría estar encendido durante la carga.	Apaga el helicóptero para que no continúe destellando.
	El controlador tiene las pilas bajas.	Cambia las pilas en el controlador.
El helicóptero no despega.	Puede que el helicóptero no esté completamente cargado.	Carga el helicóptero por completo hasta que la luz verde comience a destellar.
El helicóptero gira en un solo sentido.	La estabilización del helicóptero no está debidamente regulada.	Consulta la sección sobre ESTABILIZACIÓN en la hoja de instrucciones.
	NOTA: El helicóptero solo se mueve adelante y lateralmente	
No graba videos.	La memoria está llena. El LED del helicóptero Air Hogs ® Hawk Eye™ destella de color naranja.	Asegúrate que la memoria en el Air Hogs ® Hawk Eye™ esté disponible. Consulta la sección "Acceso a tus videos y fotos."
	Los botones de video y fotos fueron presionados al mismo tiempo.	Presiona solo el botón de video.
	El helicóptero está apagado o no está completamente cargado durante el período de grabación de video, de manera que el clip de video no puede guardarse.	Asegúrate de detener la grabación de video presionando el botón de video. No apagues el helicóptero durante la grabación de video o el clip de video no se guardará en la memoria.
No toma fotos.	La memoria está llena. El LED del helicóptero Air Hogs ® Hawk Eye™ destella de color naranja.	Asegúrate que la memoria en el Air Hogs ® Hawk Eye™ esté disponible. Consulta la sección "Acceso a tus videos y fotos."
	Se ha presionado el botón de fotos demasiado rápido y repetidas veces.	Espera aproximadamente 1,5 segundos o hasta que el LED del Air Hogs ® Hawk Eye™ se vuelva nuevamente verde antes de tomar la próxima foto.
El helicóptero no se carga.	El computador no está encendido.	Asegúrate que tu computador esté encendido. Si estuviera encendido, prueba otro puerto USB en tu computador.
	El helicóptero o el USB no están debidamente conectados.	Asegúrate que el helicóptero esté debidamente acoplado al controlador y que el cordón USB esté bien conectado con el controlador y el computador.
Los videos/fotos están borrosos.	El software de visualización de videos/fotos está regulado a un zoom superior al 100%.	Consulta tu manual del software de visualización de videos/fotos o la sección de ayuda en la Web para asegurarte que estés viendo las fotos/videos a un zoom de 100%. La resolución de las fotos/videos es QVGA (320 x 240 pixeles).
	Se están tomando fotos cuando el helicóptero está girando/dando vueltas.	Asegúrate que tu helicóptero esté debidamente regulado. Trata de tomar fotos cuando el helicóptero esté volando derecho.

NOTA: Las fuertes interferencias electromagnéticas pueden alterar o interrumpir el funcionamiento normal del producto. Para reajustar el producto, apágalo por completo, luego vuelve a encenderlo. Si no logras reanudar el funcionamiento normal, traslada el producto a otro lugar e inténtalo de nuevo. Para asegurar el rendimiento normal, cambia las pilas. Las pilas bajas pueden impedir el pleno funcionamiento del producto.

Para ver más consultas y problemas, por favor visita nuestro sitio web en www.airhogs.com

Precauciones de seguridad:
• Mantener las manos, pelo y ropa suelta alejados de la hélice cuando el interruptor de corriente esté ENCENDIDO. • Apagar el transmisor y el helicóptero cuando no estén en uso. • Sacar la pila del transmisor cuando no esté en uso. • Se recomienda la orientación paterna para el vuelo. • Mantén tu helicóptero a la vista para que puedas supervisarlo en todo momento. • Se recomienda usar pilas nuevas y alcalinas en el transmisor para obtener mejor y máximo rendimiento. • Se aconseja cambiar las pilas apenas el funcionamiento se vea deteriorado. • Los usuarios deben mantener y guardar esta información para referencia futura. • Los usuarios deben mantenerse estrictamente apegados al manual de instrucciones mientras operan el producto. • Tu cargador transmisor está hecho a la medida para la pila recargable de polímero de litio usada en el Hawk Eye™. No lo uses para cargar ninguna pila que no sea la del helicóptero.

FC Este aparato cumple con las normas de la Parte 15 de las normas de FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: 1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y 2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia que reciba. Esto incluye interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado. Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple con los límites para un aparato digital de Clase B en conformidad con la Parte 15 de las normas de FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Este juguete utiliza y genera energía de radiofrecuencia por lo que no se puede garantizar la producción de interferencias. Si este juguete ocasiona interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión (lo cual se puede solucionar encendiendo y apagando el juguete mientras se escucha la interferencia), podría ser útil tomar una o varias de las siguientes medidas: • Vuelva a orientar o ubicar la antena receptora. • Aumente la separación entre el juguete y la radio o el televisor. • Consulte al distribuidor o a un técnico especializado en radio y TV. ADVERTENCIA: Los cambios, ajustes o modificaciones realizados a esta unidad, que incluye pero no se limita al reemplazo de cualquier componente del transmisor (cristal, semiconductor, etc.) podrían resultar en una violación de la Parte 15 y/o 95 de las normas FCC y deberían ser expresamente aprobados de acuerdo con Spin Master Ltd. o podrían anular la autoridad del usuario para manejar el equipo.

Cuidado y mantenimiento:
- Retira siempre las pilas del juguete cuando no esté en uso durante un tiempo prolongado (solo del controlador).
- Limpia el juguete cuidadosamente con un paño húmedo.
- Mantén el juguete lejos del calor directo.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS:
- Necesita 3 pilas alcalinas 1.5-V AAA (no incluidas).
- Las pilas son objetos pequeños.
- El cambio de pilas debe ser efectuado por adultos.
- Observa el diagrama de polaridad (+/-) situado en el compartimiento de pilas.
- Quita de inmediato las pilas agotadas del juguete.
- Elimina las pilas usadas adecuadamente.
- Quita las pilas para realizar un almacenamiento prolongado

Tu Air Hogs ® Hawk Eye™ está equipado con una pila de polímero de litio.
INSTRUCCIONES ESPECIALES SOBRE LA PILA LiPO:
- No cargues jamás las pilas sin vigilancia.
- Carga las pilas en una zona aislada. Mantenerlas lejos de materiales inflamables.
- No las expongas a la luz solar directa. Existe el riesgo de que las pilas exploten, se sobrecalienten o se incendien.
- No desmontes, modifiques, calientes o pongas en cortocircuito las pilas. No las coloques al fuego ni las dejes en lugares calientes.
- No las dejes caer ni las sometas a impactos fuertes.

Nota: - Se recomienda la orientación de los padres al instalar o cambiar las pilas.
- Los ambientes con descargas electrostáticas pueden ocasionar el funcionamiento defectuoso del juguete. En

- No sumerjas el juguete en el agua. Esto puede averiar los conjuntos electrónicos.
- Guarda siempre el helicóptero y el controlador en una caja protegidos de la suciedad y la humedad cuando no estén en uso.

- NO incineres las pilas usadas.
- NO eches las pilas al fuego ya que éstas pueden explotar o producir fugas.
- NO mezcles las pilas viejas con las nuevas, tampoco mezcles diversos tipos de pilas (por ej. alcalinas/corrientes).
- NO utilices pilas recargables.
- NO recargues las pilas no recargables.
- NO pongas los puntos de intercambio en corto circuito.

- No permitas que las pilas o los conectores se mojen.
- Carga las pilas únicamente con el cargador de pilas especificado por Spin Master™.
- Utiliza las pilas solo en el aparato especificado por Spin Master™.
- Utiliza solo el cable USB especificado por Spin Master™. Utiliza solo el cable provisto con este producto.
- Lee cuidadosamente la guía de instrucciones y utiliza las pilas correctamente.
- En el improbable caso de fugas o de explosión de la pila, utiliza arena o un extinguidor de productos químicos.
- Las pilas deben ser debidamente recicladas o eliminadas.

dichos casos,
el usuario deberá reinicializar el juguete, desconectando y volviendo a conectar el cable USB.

Nota especial para los adultos: - Examine con regularidad que el enchufe, la cubierta y otras piezas no tengan desperfectos. En el caso de cualquier daño, el juguete no debe utilizarse con el controlador hasta que el desperfecto haya sido reparado.
- Este juguete no está destinado a menores de 3 años de edad.
- Este juguete debe ser utilizado únicamente con el controlador recomendado.
- No trate de cargar otras pilas con el controlador.

Exigencias de alimentación para el Air Hogs ® Hawk Eye™:
Suministro de potencia: ⎓
Potencia USB: Potencia Entrada/Salida: DC 5V, 1A
Pilas: 1 x paquete de pilas recargables 3,7 V LiPo
Necesita 1 x paquete de pilas recargables 3,7 V LiPo (incluido)

Exigencias de alimentación para el controlador:
Suministro de potencia: ⎓
Potencia de servicio: CC 4,5 V, 0,45 W
Necesita 3 x pilas tamaño 1,5 V "AAA" (no incluidas)

INSTRUCCIONES PARA SACAR LAS PILAS DEL PRODUCTO: La pila interna ha sido instalada en la fábrica. El desmontaje del producto y la remoción de las pilas deben ser efectuados por un adulto. No use herramienta alguna para el desmontaje. Tirar, rasgar y deformar el producto durante el desmontaje, aunque es necesario, debe ser lo más limitado posible. No comprima el producto en ningún momento. Asegúrese de que el producto esté apagado. Encuentre un punto en el que las dos mitades del cuerpo se unan; la nariz de la nave o donde las alas se unen al cuerpo. Comience a separar las mitades, separándolas donde están pegadas entre sí; saque cualquier cinta adhesiva si es necesario. Separe las mitades del cuerpo del producto para exponer los elementos electrónicos internos. Para separar la pila del producto use tijeras para cortar un solo cable de pila. Inmediatamente envuelva el cable cortado con cinta adhesiva para aislarlo, repita hasta que todos los cables de la pila estén cortados y aislados y la pila esté libre del resto del producto. Deseche la pila de acuerdo con sus leyes locales de reciclaje o desecho de pilas. NOTA: Abrir el producto y/o sacar la pila hará que el producto quede inoperante y anula las garantías del fabricante. Deseche el resto de los componentes del producto de acuerdo con las leyes locales.

Contiene un paquete de pilas LiPo/pilas AA. • El paquete de pilas LiPo se debe reciclar o desechar de modo adecuado. • Si en cualquier momento en el futuro necesitara deshacerse de este producto, por favor tenga en cuenta que los productos eléctricos de desecho NO se deben eliminar junto con los desechos domésticos. Por favor recicle cuando existan las facilidades. Pídale consejo a su autoridad local o vendedor (Directiva de Equipos Eléctricos y Electrónicos de Desecho).

¡Ad ver tencia! Piezas pequeñas.

Otro producto de Distribuidora Kreisel, C.A.
Caracas - Venezuela. • RIF J-00220002-2
Telfs.: (0212) 237-2091 • Fax: (0212) 239-6778
Email: info@kreisel.com

Mantenga este empaque para futuras referencias, contiene información importante. Antes de dar el juguete al niño, remueva todo los elementos del empaque incluyendo los sujetadores. Los contenidos pueden diferir de las fotos o ilustraciones del empaque, incluyendo las instrucciones. No recomendado para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas. Hecho en China

Haz click www.kreisel.com

AIR HOGS R/C HAWK EYE™

HELICÓPTERO-VIDEOCÁMARA

EDAD +12 años

INSTRUCTIVO

¡DESCARGA EL SOFTWARE DE EDICIÓN GRATUITO!
Agrega con facilidad imágenes, sonidos y palabras geniales a tus videos y fotos, y compártelos con tus amigos.
Visita www.airhogs.com para inscribirte y tener acceso al software.

LISTA DE CONTENIDO E IDENTIFICACIÓN DE PIEZAS

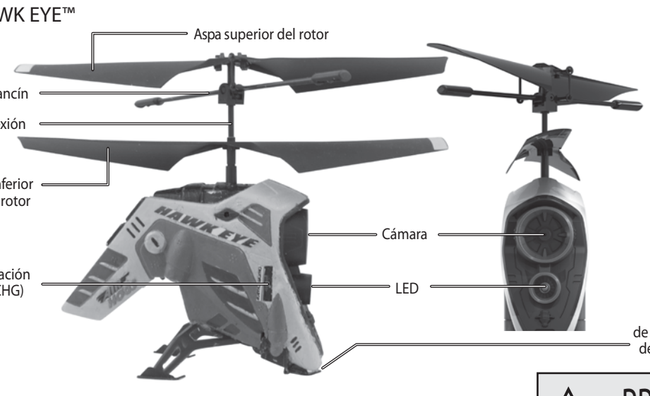
Air Hogs ® Hawk Eye™

Controlador IR

Cable USB personalizado

Instructivo

AIR HOGS ® HAWK EYE™



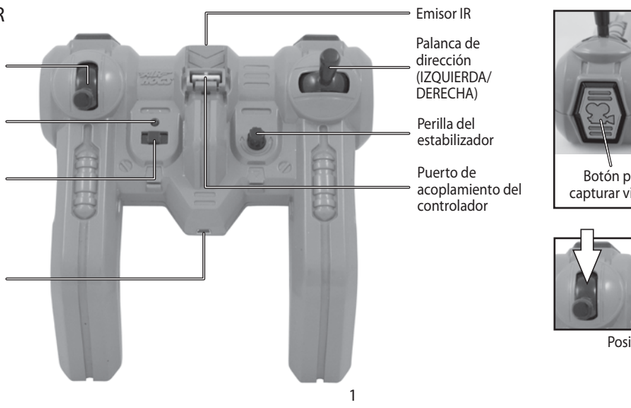
⚠ ADVERTENCIA:
RIESGO DE ESTRANGULACIÓN – El cable USB puede ser un riesgo de estrangulación. No se recomienda para niños menores de 3 años.

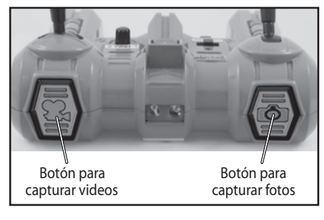
¡PELIGRO!
¡NUNCA INTRODUZCAS OBJETOS PUNTIAGUDOS, ALFILERES O TORNILLOS DENTRO DEL HELICÓPTERO YA QUE ELLO PODRÍA PERFORAR LA PILA INTERNA!

⚠ PRECAUCIÓN: JUGUETE ELÉCTRICO.
Juguete eléctrico. No es recomendable para menores de 3 años de edad. Como ocurre con todos los productos eléctricos, es necesario observar las precauciones debidas durante la manipulación y la utilización a fin de evitar choques eléctricos.

PARA FAMILIARIZARTE CON TU CONTROLADOR IR

CONTROLADOR IR





Posición de aceleración mínima

PARA INSTALAR LAS PILAS

INSTALACIÓN DE PILAS – CONTROLADOR IR

1. Abre la puerta del compartimiento de pilas con un destornillador (foto 1). 2. Si hubiera pilas usadas, quítalas de la unidad tirando de uno de los extremos de cada pila. 3. Instala las nuevas pilas tal como se indica en el diagrama de polaridad (+/-) situado en el interior del compartimiento de pilas (foto 2). 4. Vuelve a cerrar la puerta de las pilas con firmeza (foto 3). 5. Verifica las leyes y reglamentos locales en materia de reciclaje o eliminación de pilas.

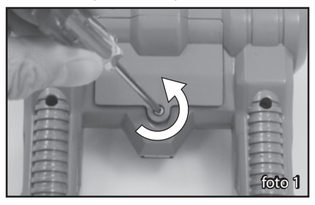


foto 1

foto 2

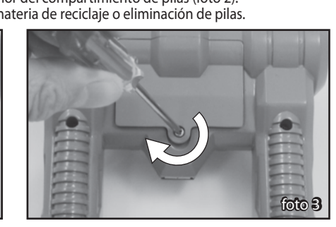


foto 3

PARA CARGAR TU AIR HOGS ® HAWK EYE™

PASO UNO	PASO DOS	PASO TRES	PASO CUATRO
Apaga el controlador.	Gira el helicóptero a la posición de carga.	Conecta con cuidado el puerto de acoplamiento del helicóptero al puerto de acoplamiento del controlador. El frente del helicóptero queda muy cerca del emisor IR. Asegúrate que estén debidamente conectados. Asegúrate que el puerto de acoplamiento del helicóptero esté limpio, de manera particular cuando no esté en uso. Guárdalo con cuidado y evita que se moje. La conexión de carga se verá afectada si la conexión está oxidada o llena de suciedad.	Conecta el extremo pequeño del cordón USB provisto al puerto de USB pequeño situado en la parte inferior del controlador.

PARA CONECTAR A TU COMPUTADOR:

Pide a tus padres o a tu tutor que te ayuden en los próximos pasos.
• Conecta a tu computador el extremo más grande del cordón USB provisto y el extremo más pequeño al controlador. Asegúrate que tu computador esté encendido.
• Una vez que tu computador detecte el Air Hogs® Hawk Eye™, lo reconocerá como un lector y comenzará a cargar su batería a través de tu computador. Observarás los LED de color verde y rojo del Air Hogs® Hawk Eye™ que destellan intermitentemente .
• Una vez que la carga esté completa, solo el LED verde del Air Hogs® Hawk Eye's™ comenzará a destellar.
• Para desconectar el Air Hogs ® Hawk Eye™ de tu computador, NO desconectes sencillamente el cable USB de tu computadora o del controlador. Retira con cuidado el llavero USB de acuerdo con la recomendación del sistema operativo de tu computador. Por ejemplo, en Windows Me®, XP ®, 2000 ®, Vista ® o Windows 7® utiliza la función Safely Remove Hardware; en Apple OS X™ extrae el llavero USB.

Cosas para recordar:
1. El helicóptero tendrá de 4-5 minutos de tiempo de vuelo después de 35-55 minutos de carga.
2. Antes de volver a cargar la pila o hacer el próximo vuelo, espera de 10-15 minutos para que la pila pueda enfriarse.

TOMA DE VIDEOS O FOTOS DESPUÉS DE CARGAR

• Enciende tu helicóptero Air Hogs ® Hawk Eye™. Enciende tu controlador. ¡Ahora ya puedes tomar videos o fotos, incluso antes de comenzar a volar!
• Para tomar videos, presiona el botón de video (izquierda) una vez (foto 1). El LED se encenderá de su color verde de reserva a un rojo sólido para indicar que está grabando un video (foto 2). Para detener la grabación del video, presiona nuevamente el botón de video. El LED del Air Hogs ® Hawk Eye™ volverá a ponerse verde en su modalidad de reserva.
NOTA: No apagues el helicóptero mientras la luz roja esté encendida para la grabación de video; de lo contrario, el video no podrá salvarse. Asegúrate de detener la grabación de video, presionando de nuevo el botón de video a fin de salvarlo.
• Para tomar una foto, presiona el botón de foto (derecha) (foto 3). El Air Hogs ® Hawk Eye™ ajustará automáticamente el enfoque, la regulación ISO y la velocidad del obturador para tomar tu foto. Esto tarda cerca de 1,5 segundos durante cuyo tiempo el LED cambiará de verde a rojo (foto 2). Una vez que el LED se haya vuelto verde nuevamente, estás listo para tomar tu próxima foto.
NOTA: Si se presiona el botón de foto durante la grabación de un video, el video se detendrá y tomará una foto. Puedes comenzar a grabar el video nuevamente, presionando el botón de video.
• Para una calidad óptima de fotos, trata de mantener el helicóptero en vuelo uniforme y estable.
• La mejor calidad de video se logra también durante un vuelo uniforme. Mantén los virajes al mínimo.
• Por favor respeta la privacidad de los demás. Hay que obtener el debido consentimiento de los demás y de los padres antes de tomar o distribuir fotos y videos de otras personas.
• Asegura que haya suficiente luz en la habitación cuando estés grabando videos o tomando fotos. Esto puede afectar la calidad de los videos o las fotos. Debido a su tamaño, la cámara no puede captar mucha luz en una habitación sombría.

foto 1

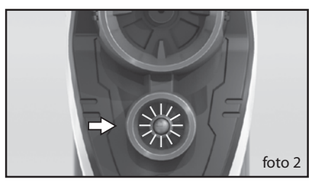


foto 2

foto 3

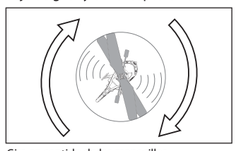
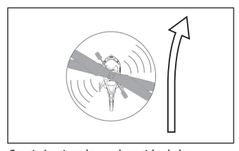
INDICACIONES SOBRE EL DEL (diodo emisor de luz)

Helicóptero Air Hogs ® Hawk Eye™:
• Off – LED apagado
• On – LED verde sólido
• Modalidad de grabación de video – LED rojo sólido
• Modalidad de grabación de foto – LED color rojo durante unos 1,5 segundos
• Modalidad de carga del controlador – LED destellando intermitentemente entre rojo y verde.
• Alcanzó carga completa – LED color verde destellante
• Pila baja del Air Hogs® Hawk EyeMC – LED color naranja sólido
• Memoria llena – LED color naranja destellante

Controlador IR:
• Modalidad Off/Descargar/Cargar – LED apagado
• On – LED rojo sólido
• LED roja parpadeante de control de energía

PARA HACER VOLAR TU AIR HOGS ® HAWK EYE™

1. ESTABILIZACIÓN DE TU HELICÓPTERO:

PASO UNO	Empuja ligeramente el acelerador hacia arriba para elevar tu helicóptero cerca de 0,5 m (1,5 pies) a 1 m (3,25 pies) de altura.
PASO DOS	Si tu helicóptero gira EN SENTIDO DE LAS MANECILLAS DEL RELOJ, continúa girando el estabilizador a la izquierda hasta que deje de girar y el helicóptero vuele derecho.  Gira en sentido de las manecillas del reloj o  Continúa girando en el sentido de las manecillas del reloj
PASO TRES	Si tu helicóptero gira EN SENTIDO CONTRARIO A LAS MANECILLAS DEL RELOJ, continúa girando el botón de estabilización a la derecha hasta que deje de girar y el helicóptero vuele derecho. Gira en sentido contrario a las manecillas del reloj o Continúa girando en sentido contrario a las manecillas del reloj

2. VUELOS EN INTERIORES

Ubicación – Vuela en una habitación amplia y abierta [idealmente más de 3 m (10 pies) (ancho) x 5 m (16,5 pies) (largo) x 2,5 m (8 pies) (altura)], lejos de objetos frágiles. Evita volar cerca de orificios de ventilación o ventiladores ya que éstos pueden dominar el Air Hogs ® Hawk Eye™ y dificultar su control.
NOTA: Obtén siempre permiso para hacer volar tu Air Hogs ® Hawk Eye™ en interiores.
⚠ PRECAUCIÓN: Nunca pongas a volar tu helicóptero cerca de tu cara. Mantén la hélice alejada de tus dedos, cabello, ojos y otras partes de tu cuerpo. Hazlo despegar siempre desde una superficie lisa. Nunca sostengas en tus manos el juguete en marcha durante el despegue. No lances el juguete en marcha hacia las personas o animales.
⚠ ADVERTENCIA: Si el rotor o rotores se averían o se rompen, no pongas a volar el juguete. El volar con rotor(es) quebrado(s) puede ocasionar daños o provocar lesiones.

3. CONTROL DE VUELO (Después de la estabilización)

• Pon el helicóptero en una superficie lisa. Los pisos accidentados afectarán el despegue.
• Acelera lentamente. NOTA: Luego de su despegue, el helicóptero automáticamente vuela lentamente hacia adelante.
• NO te fijes en el controlador, tan solo concéntrate en el helicóptero.
• Tan pronto como el helicóptero despegue, reduce la velocidad ligeramente (en el peor de los casos, el helicóptero descenderá de vuelta al piso, pero eso es mejor que estrellarse contra el techo).
• Acelera MUY ligeramente si el helicóptero desciende.
• Disminuye la aceleración MUY ligeramente si el helicóptero se eleva.
• Para girar, dale unos pequeños impulsos a la palanca de dirección (la mayoría de principiantes ejercerán facilmente un control excesivo del helicóptero).

Vuelo estacionario hacia
Cuando el helicóptero vuele de manera estable, puedes lentamente empujar la palanca de aceleración hacia arriba y hacer que el helicóptero vuele más alto, o soltar la palanca un poco para hacer que el helicóptero vuele más bajo. Para vuelos uniformes solo se necesitan pequeños cambios de posición de la palanca (foto 4 y foto 5).

foto 4

foto 5

Giros en sentido contrario a las manecillas del reloj y en sentido de las manecillas del reloj:
Mantén el helicóptero a una altura. Empuja la palanca de dirección hacia la izquierda para girar en sentido contrario a las manecillas del reloj (foto 6), o empuja la palanca de dirección hacia la derecha para girar en sentido de las manecillas del reloj (foto 7). Para los giros solo se necesitan pequeñas maniobras en la palanca de dirección.

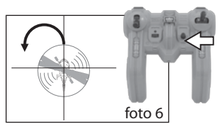


foto 6

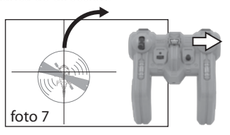


foto 7

Vuelo hacia adelante: El helicóptero volará hacia adelante automáticamente para grabar tu video y acelerará si le das un ligero impulso al acelerador.

ACCESO A TUS VIDEOS O FOTOS

• Bajo la supervisión de tus padres, sigue los pasos para cargar tu Air Hogs ® Hawk Eye™ hasta que tu computador reconozca tu Air Hogs ® Hawk Eye™ como lector.
NOTA: Tú puedes cargar y tener acceso a tus archivos de fotos y videos a la vez.
• Una vez que tu computador detecte el Air Hogs ® Hawk Eye™ como lector, puedes obtener acceso a este lector para copiar las fotos o videos que has tomado. Los archivos estarán en formato JPEG estándar para las fotos y en formato AVI estándar para videos. Tú puedes ver las fotos en este lector utilizando tu software preferido.
• Si deseas guardar tus fotos en tu computador, puedes copiar los archivos en tu computador. Después, para liberar espacio en la memoria de tu Air Hogs ® Hawk Eye™ para tu próxima misión, tienes que retirar los archivos que están en el Air Hogs ® Hawk Eye™ transfiriéndolos a tu computador.
• Una vez que hayas obtenido acceso a tus fotos o videos y el Air Hogs ® Hawk Eye™ esté totalmente cargado, puedes desconectar el Air Hogs ® Hawk Eye™ de conformidad con las instrucciones para cargar.
• Favor de notar que el Air Hogs ® Hawk Eye™ no graba sonidos.

⚠ PRECAUC ÍON : Es raro aunque posible que el destello o los motivos de luces que están en la pantalla del computador puedan provocar una crisis epiléptica. Para reducir la exposición a este riesgo potencial, siéntate en una habitación bien iluminada, siéntate a una distancia apropiada de la pantalla y toma de 10 a 15 minutos de descanso cada hora.